



PROJETO EDUCAÇÃO FISCAL ENCENA

REGULAMENTO

O GRUPO DE EDUCAÇÃO FISCAL DO DISTRITO FEDERAL (GEF/DF) instituído pelo Decreto nº 39.240 de 18 de julho 2018 e Portaria Conjunta nº 13 de 08 de novembro de 2018, composto por servidores da Secretaria de Estado de Economia (SEEC); da Secretaria de Estado de Educação (SEEDF); da Controladoria-Geral do Distrito Federal (CGDF); e da Receita Federal do Brasil (RFB), no uso de suas atribuições apresenta este REGULAMENTO nos termos a seguir:

1. DA APRESENTAÇÃO

Este Regulamento dispõe sobre o Piloto do Projeto Educação Fiscal EnCena que propõe o desenvolvimento dos conteúdos da Educação Fiscal de forma lúdico-pedagógica por meio de aplicativo gamificado, trilhas de aprendizagem e produção audiovisual, contendo 2 (duas) etapas: De Olho na Educação e Portas Abertas a Cidadania.

2. DOS OBJETIVOS

- 2.1. Desenvolver os conteúdos da Educação Fiscal de forma lúdico-pedagógica;
- 2.2. Gerenciar os processos de ensino e de aprendizagem por meio do Aplicativo Gamificado;
- 2.3. Implementar o Programa de Educação Fiscal em 80 (oitenta) escolas da Rede Pública de Ensino do Distrito Federal.
- 2.4. Serão destinadas 40 vagas para a Etapa Portas Abertas a Cidadania e 40 vagas para a Etapa De olho na Educação. Atingindo esse quantitativo as vagas serão consideradas remanescentes (lista de espera).

3. DO GRUPO FOCAL

- 3.1. Poderão participar do Projeto, Professores e Estudantes do Ensino Fundamental do 5º ao 9º ano e do Ensino Médio da Rede Pública de Ensino do Distrito Federal.
- 3.2. A participação de estudantes com deficiência, nas respectivas categorias, poderá ser viabilizada pelo Professor, na transcrição dos trabalhos, em sala de aula, sempre que necessária.



4. DAS ETAPAS

- 4.1. Etapa - De Olho na Educação** – Professores e estudantes do Ensino Fundamental anos finais - 8º e 9º anos e todos os seguimentos do Ensino Médio.
- 4.2. Etapa – Portas Abertas a Cidadania** – Professores e estudantes do Ensino Fundamental anos iniciais e finais – 5º, 6º, 7º anos.

5. DA PARTICIPAÇÃO

- 5.1. As unidades de ensino participantes deverão realizar as inscrições, de forma gratuita, no sítio <https://www.economia.df.gov.br/educacao-fiscal-encena/>, sendo que as escolas são responsáveis pelo preenchimento adequado de todas as informações solicitadas pelo sistema eletrônico.
- 5.2. As informações inseridas no sistema eletrônico deverão ser coincidentes com as informações das matrículas dos educandos. Qualquer divergência poderá implicar na eliminação do educando.
- 5.3. O prazo para inscrição se iniciará **às 08h do dia 02 de agosto de 2021 e se encerrará às 23h59 do dia 12 de agosto de 2021.**
- 5.4. O ato de inscrição implica aceitação, pelos participantes, quanto ao disposto neste Regulamento.
- 5.5. O preenchimento de todos os campos de inscrição é obrigatório.
- 5.6. Cada escola deve indicar no mínimo 1 (um) e, no máximo, 2 (dois) Professores no ato da inscrição para compor a sua Equipe.
- 5.7. Cada Equipe será inscrita pelo Professor (es) que terá no mínimo 10 (dez) e no máximo 15 (quinze) Estudantes.

6. DAS TRILHAS DE APRENDIZAGEM

6.1. PORTAS ABERTAS À CIDADANIA

6.1.1. Formação dos Educadores - Formação a ser ministrada pelo GEF/DF na Subsecretaria de Formação Continuada dos Profissionais da Educação - EAPE e tem o intuito de disseminar e socializar os fundamentos da Educação Fiscal como tema transversal sob os pilares da consciência socioeconômica do tributo e das formas de controle social na construção de uma sociedade mais justa, democrática e de bem-estar social. Além disso será oportunizado aos educadores participantes do



projeto oficina básica de produção audiovisual para auxiliar na direção, construção, organização e gerenciamento dos produtos estéticos e artísticos a serem desenvolvidos.

6.1.2. Gamificação no Aplicativo - Parte dos conteúdos de Educação Fiscal será desenvolvido por meio de um aplicativo Gamificado de forma lúdico-pedagógica, integrando mídias e tecnologias digitais, com intuito de facilitar o ensino e a aprendizagem da temática e fazer o gerenciamento da trilha a ser percorrida pelas escolas da SEEDF.

6.1.3. Turismo Cívico/Cultural - Tour virtual no trajeto eixo monumental (Brasília) contemplando e conhecendo a parte cultural (monumentos e espaços culturais) e cívica (visitação aos Três Poderes).

6.1.4. Mandala Cidadã - Jogo virtual no Aplicativo que visa promover o diálogo cooperativo sobre os principais conceitos da Educação Fiscal de forma lúdica.

6.1.5. A Ilha - Jogo Virtual no aplicativo e processo de aprendizagem que visa disseminar a importância social dos tributos e do controle social da aplicação dos recursos públicos a partir da simulação de uma “Ilha” aonde a equipe precisa se organizar de forma cooperativa, coletiva, justa e solidária para sobreviver em comunidade.

6.1.6. Projeto Interventivo - Elaboração de um Projeto interventivo para desenvolvimento dos conteúdos de Educação Fiscal na escola. A socialização interativa dos projetos poderá ser realizada por meio de Fórum virtual no Aplicativo.

6.1.7. Troca de experiências artísticas - Cada escola participante deve produzir uma apresentação estética/artística, com duração de 3 a 5 minutos, sobre os conteúdos assimilados que permeiam a Educação Fiscal. Essa apresentação pode ser: vídeo-clip, vídeo-montagem, documentário, animação ou curta-metragem. Os vídeos devem ter resolução mínima de 720p (formato: 1280x720 ou 720x1280), resolução máxima 1080p (formato: 1920x1080 ou 1080x1920) e tamanho do arquivo em até 300mb.

6.1.8. Avaliação do Projeto - Momento de avaliação e feedback da estrutura organizacional, logística, operacional, pedagógica e artística do Projeto. Será realizada pelo Aplicativo Gamificado.

6.1.9. Premiação - Momento de culminância e Premiação das escolas participantes do Projeto.

6.2. DE OLHO NA EDUCAÇÃO

6.2.1. Formação dos Educadores - Formação a ser ministrada pelo GEF/DF na Subsecretaria de Formação Continuada dos Profissionais da Educação - EAPE e tem o intuito de disseminar e



socializar os fundamentos da Educação Fiscal como tema transversal sob os pilares da consciência socioeconômica do tributo e das formas de controle social na construção de uma sociedade mais justa, democrática e de bem-estar social. Além disso será oportunizado aos educadores participantes do projeto oficina básica de produção audiovisual para auxiliar na direção, construção, organização e produção estética/artística a serem desenvolvidas.

6.2.2. Gamificação no Aplicativo - Os conteúdos de Educação Fiscal serão desenvolvidos por meio de um aplicativo Gamificado de forma lúdico-pedagógica, integrando mídias e tecnologias digitais, com intuito de facilitar o ensino e a aprendizagem da temática e fazer o gerenciamento da trilha a ser percorrida pelas escolas da SEEDF.

6.2.3. Auditoria Pedagógica Cidadã - Constitui-se numa etapa inicial da gestão cidadã a ser realizada pelos estudantes e professores. Seu objeto é o exercício do Controle Social na Escola, analisando, fiscalizando e avaliando os recursos públicos, além de contribuir para buscar a resolução de problemas na comunidade escolar local.

6.2.4. Turismo Cívico/Pedagógico - Tour virtual pela Câmara e Senado com intuito de conhecer a história, atividades e funcionamento do Poder Legislativo. Após a visita deverão produzir uma apresentação estética/artística simples como: Tik tok, Snapchat, Podcast ou vídeo-clip, que deverá ter duração mínima de 1 minuto e máxima de 3 minutos, além disso, deve ressaltar os conhecimentos adquiridos no Tour. Os vídeos devem ter resolução mínima de 720p (formato: 1280x720 ou 720x1280), resolução máxima 1080p (formato: 1920x1080 ou 1080x1920) e tamanho do arquivo em até 300mb.

6.2.5. Projeto Interventivo - Elaboração de um Projeto com propostas de ações com soluções para os problemas levantados na Auditoria Pedagógica Cidadã, buscando assim, desafiar os alunos a serem agentes ativos nas resoluções dos problemas enfrentados na escola e na comunidade em que vivem.

6.2.6. Projeto de Lei - Elaboração de uma proposta de Projeto de Lei de Iniciativa Popular como instrumento de exercício de cidadania ativa e mudança social.

6.2.7. Troca de Experiências Artísticas - Cada escola participante deve produzir uma apresentação estética/artística, com duração de 3 a 5 minutos, sobre os conteúdos assimilados que permeiam a Educação Fiscal. Essa apresentação pode ser: vídeo-clip, vídeo-montagem, documentário, animação ou curta-metragem. Os vídeos devem ter resolução mínima de 720p (formato: 1280x720), resolução máxima 1080p (formato: 1920x1080) e tamanho do arquivo em até 300mb.



6.2.8. Avaliaao do Projeto - Momento de avaliaao e feedback da estrutura organizacional, logstica, operacional, pedaggica e artstica do Projeto. Ser realizada pelo Aplicativo Gamificado.

6.2.9. Premiaao - Momento de culminncia e Premiaao das escolas participantes do Projeto.

7. DA PREMIAAO

7.1. Professores, Estudantes e Escolas participantes que cumprirem todas as etapas e trilhas de aprendizagem sero premiados.

8. DO RESULTADO E DA ENTREGA DOS PRMIOS

8.1. O resultado do Prmio ser divulgado no stio <https://www.economia.df.gov.br/educacao-fiscal-encena/> e demais mdias sociais at o dia 29 de novembro de 2021.

8.2. A escola ser responsvel pelo fornecimento de seus dados, contato dos estudantes e seus responsveis legais, bem como dos Professores, com a finalidade de entrega dos prmios.

9. DO CRONOGRAMA

EDUCAAO FISCAL ENCENA				
DE OLHO NA EDUCAAO				
Atividade Geral	Breve Descriao	Local	Data	Responsvel
1. Formaao dos Educadores	Curso sobre os fundamentos da Educaao Fiscal e noes bsicas de produao audiovisual.	EAPE	17/08/2021 a 18/11/2021	Formaao: GEF/DF Participantes: Educadores
2. Gamificaao no Aplicativo	Acesso aos contedos e jogos Gamificados da Educaao Fiscal.	APLICATIVO	20/09/2021 a 01/10/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
3. Auditoria Pedaggica Cidad	Auditoria cvica na Escola (anlise, fiscalizaao, avaliaao e levantamento de problemas) por meio de questionrio a ser respondido no Aplicativo.	NA PRPRIA ESCOLA	20/09/2021 a 24/09/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
4. Turismo Cvico/Pedaggico	Tour virtual pela Cmara e Senado e produao	APLICATIVO	27/09/2021 a 01/10/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)



Govorno do Distrito Federal
Secretaria de Economia do Distrito Federal
Secretaria Executiva de Fazenda
Assessoria de Educaao Fiscal
Programa de Educaao Fiscal do Distrito Federal
Grupo de Educaao Fiscal do Distrito Federal



	esttica/artstica (o upload do arquivo ser feito no aplicativo ou na plataforma web)			
5. Gamificaao no Aplicativo	Acesso aos contedos e jogos Gamificados da Educaao Fiscal.	APLICATIVO	04/10/2021 a 15/10/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
6. Projeto Interventivo	Elaboraao de um Projeto Pedaggico com propostas de aoes e soluoes para os problemas levantados na auditoria cvica. Ser preenchido formulrio modelo no Aplicativo.	APLICATIVO	04/10/2021 a 22/10/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
7. Projeto de Lei	Criaao de uma proposta de Projeto de Lei. Ser preenchido formulrio modelo no Aplicativo.	APLICATIVO	25/10/2021 a 05/11/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
8. Gamificaao no Aplicativo	Acesso aos contedos e jogos Gamificados da Educaao Fiscal.	APLICATIVO	25/10/2021 a 05/11/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
9. Troca de experincias artsticas	Produao de uma apresentaao esttica/artstica sobre os contedos da Educaao Fiscal. O upload do arquivo ser feito no aplicativo ou na plataforma web.	APLICATIVO E YOUTUBE (As trocas de experincias)	08/11/2021 a 12/11/2021	Criaao artstica: Escola/Equipe (Educadores e Estudantes) Organizaao das experincias: GEF/DF
10. Recurso e devolutiva	Perodo de recurso das escolas participantes do Educaao Fiscal Encena. Ser preenchido formulrio modelo no Aplicativo.	APLICATIVO	15/11/2021 a 19/11/2021	GEF/DF
11. Avaliaao	Momento de avaliaao da escola e feedback sobre estrutura organizacional, logstica, operacional,	APLICATIVO	22/11/2021 a 29/11/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)



	pedag3gica e art3stica do Projeto. Ser3 preenchido formul3rio modelo no Aplicativo.			
12. Premiaao	Cerim3nia de culmin3ncia e Premiaao das escolas participantes do Projeto.	A Definir	29/11/2021	GEF/DF

PORTAS ABERTAS A CIDADANIA

Atividade Geral	Breve Descriao	Local	Data	Respons3vel
1. Formaao dos Educadores	Curso sobre os fundamentos da Educaao Fiscal e nooes b3sicas de produao audiovisual.	EAPE	17/08/2021 a 18/11/2021	Formaao: GEF/DF Participantes: Educadores
2. Gamificaao no Aplicativo	Acesso aos conte3dos e jogos Gamificados da Educaao Fiscal.	APLICATIVO	20/09/2021 a 01/10/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
3. Turismo C3vico/Cultural	Tour virtual no trajeto eixo monumental (Bras3lia) contemplando e conhecendo a parte cultural (monumentos e espaos culturais) e c3vica (visitaao aos 3 poderes no n3vel local e federal).	APLICATIVO	20/09/2021 a 24/09/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
4. Mandala Cidad3	Acesso ao jogo cooperativo e gamificado da “Mandala cidad3” da Educaao Fiscal.	APLICATIVO	27/09/2021 a 01/10/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
5. A Ilha	Acesso ao jogo cooperativo, simulaao gamificada de sobreviv3ncia em comunidade “A Ilha”.	APLICATIVO	04/10/2021 a 08/10/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
6. Projeto Pedag3gico e Plano de Aao	Elaboraao de um Projeto Pedag3gico e plano de aao para desenvolvimento dos conte3dos de Educaao Fiscal na escola. Ser3 preenchido	APLICATIVO	04/10/2021 a 22/10/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)



Govorno do Distrito Federal
Secretaria de Economia do Distrito Federal
Secretaria Executiva de Fazenda
Assessoria de Educaao Fiscal
Programa de Educaao Fiscal do Distrito Federal
Grupo de Educaao Fiscal do Distrito Federal



	formulrio modelo no Aplicativo e os projetos sero socializados no Frum virtual do curso de formaao na EAPE.			
7. Troca de experincias artsticas	Produao de uma apresentaao esttica/artstica sobre os contedos da Educaao Fiscal. O upload do arquivo ser feito no aplicativo ou na plataforma web.	APLICATIVO E YOUTUBE (As trocas de experincias)	01/11/2021 a 05/11/2021	Criaao artstica: Escola/Equipe (Educadores e Estudantes) Organizaao das experincias: GEF/DF
8. Recurso e devolutiva	Perodo de recurso das escolas participantes do Educaao Fiscal Encena. Ser preenchido formulrio modelo no Aplicativo.	APLICATIVO	08/11/2021 a 12/11/2021	GEF/DF
9. Avaliaao	Momento de avaliaao da escola e feedback sobre estrutura organizacional, logstica, operacional, pedaggica e artstica do Projeto. Ser preenchido formulrio modelo no Aplicativo.	APLICATIVO	22/11/2021 a 29/11/2021	Escola/Equipe (Educadores e Estudantes)
10. Premiaao	Cerimnia de culminncia e Premiaao das escolas participantes do Projeto.	A Definir	29/11/2021	GEF/DF

UNIVERSIDADE CIDAD

Atividade Geral	Breve Descriao	Local	Data	Responsvel
1. Teste da Cidadania	Preencher o “Teste da Cidadania” no Aplicativo.	APLICATIVO	16/08/2021 a 20/08/2021	Universidades com NAF/NAOS (Discentes e Docentes)
2. Material de Apoio e Frum	Todos devem acessar o material de apoio e de Fundamentaao sobre a	APLICATIVO	16/08/2021 a 20/08/2021	Universidades com NAF/NAOS (Discentes e Docentes)



	Educaao Fiscal para participar do f3rum virtual de debates.			
3. Interc3mbio de conhecimentos	Fazer o upload dos materiais de divulgaao das aoes do N3cleo de Apoio Cont3bil e Fiscal (NAF) e do N3cleo de Apoio ao Observat3rio Social (NAOS) para acesso, interaao e intercambio de conhecimentos.	APLICATIVO	23/08/2021 a 27/08/2021	Universidades com NAF/NAOS (Discentes e Docentes)
4. Troca de Experi3ncias	Momentos de interatividade e discuss3o de conhecimentos entre os NAF e NAOS com F3rum virtual de debate, Webinar, apresentaoes s3ncronas ou ass3ncronas, v3deos, etc.	APLICATIVO	30/08/2021 a 26/11/2021	Universidades com NAF/NAOS (Discentes e Docentes)
5. Avaliaao	Momento de avaliaao da escola e feedback sobre teste, material de apoio, intercambio, interaoes e momentos de trocas de experi3ncias. Ser3 preenchido formul3rio modelo no Aplicativo.	APLICATIVO	22/11/2021 a 29/11/2021	Universidades com NAF/NAOS (Discentes e Docentes)
6. Premiaao Simb3lica	Cerim3nia de culmin3ncia e Premiaao simb3lica das universidades participantes do Projeto.	A Definir	29/11/2021	GEF/DF

10. DAS DISPOSIOES FINAIS

10.1. Em caso de d3vida e esclarecimento em relaao ao Projeto ser3o postadas no campo **Fale Conosco** do Aplicativo.



Governo do Distrito Federal
Secretaria de Economia do Distrito Federal
Secretaria Executiva de Fazenda
Assessoria de Educação Fiscal
Programa de Educação Fiscal do Distrito Federal
Grupo de Educação Fiscal do Distrito Federal



10.2. Do Direito a imagem: A inscrição no Projeto implicará na aceitação tácita de eventual publicação, divulgação e utilização das práticas inscritas, independente de premiação, assim como a autorização do uso de imagens, textos, vozes e nomes, em qualquer meio de divulgação e promoção (interno, externo e/ou de imprensa), sem ônus ou termo de retribuição.

10.3. A solenidade de premiação acontecerá em data e local a ser definido e divulgado na página <https://www.economia.df.gov.br/educacao-fiscal-encena/>.

10.4. As intercorrências e os casos omissos serão deliberados pelo GEF/DF, visando a melhor adequação para execução do Projeto.